

Clanordnung



Wir sind Onlinespieler, die sich ausschließlich zum Spielen von Computerspielen online treffen. Unser Clan beruht auf freiwilliger Basis. Bei einem Eintritt müssen lediglich unsere Clanregeln akzeptiert und eingehalten werden. Jedem Mitglied steht es außerdem frei, unseren Clan jederzeit zu verlassen.

Wir sind keine professionellen Spieler und wollen auch keine werden. Bei uns steht der Spielspaß an erster Stelle.

Wird unserem Clan beigetreten, wird automatisch unsere Clanordnung akzeptiert!

1. Jugendschutz und Altersvorgaben

Da der Clan an die Gesetzgebung des Jugendschutzes gebunden sind und im Clan ausschließlich Battlefield -Bad Company 2 mit USK ab 18 Jahren gespielt wird müssen hierfür Regelungen getroffen werden.

Zur Authentifizierung des Alters gibt der Spieler sein Geburtsdatum bei seiner Anmeldung in unserem Forum an. Diese Angaben müssen wahrheitsgemäß ausgefüllt werden und sind verbindlich. Weil wir das tatsächliche Alter der Spieler nicht Überprüfen und nachweisen können, und auch zum jetzigen Zeitpunkt keinerlei Nachweispflicht unterliegen, müssen wir uns jedoch auf die Angaben der Spieler verlassen können.

2. Unsere Aufnahmebedingungen

- Mindestalter: 18 Jahre!!!
- Teamspeak mit Headset !!
- Original Spiel !! Keine Raubkopie oder Ähnliches !!
- Ihr dürft nicht bei Punkbuster, GGC, etc. gelistet sein !!
- Keine unerlaubten Hilfsprogramme !!
- Ihr seid Teamspieler!

3. Wie kann man unserem Clan beitreten?

Der erste Schritt:

Um unserem Clan beitreten zu können ist es Voraussetzung, dass ihr regelmäßig auf unserem Server spielt. Danach könnt ihr euch in unserem Forum Anmelden bzw. Registrieren. Dabei ist es wichtig, dass alle Angaben der Wahrheit entsprechen!

Jetzt müsst ihr noch für das Forum freigeschalten werden, bevor ihr euch das erste Mal einloggen könnt.

Ab diesem Zeitpunkt seid ihr "Forum-Member" und könnt eingeschränkt in unserem Forum agieren bzw. in bestimmten Foren aktiv mitwirken.

Wird eure Bewerbung akzeptiert, seid ihr Trial-Member und könnt ihr euch direkt ins Clanleben stürzen.

Der zweite Schritt:

Entscheidet ihr euch in unserem Clan Member zu werden beginnt, nach Zustimmung aller TMM-Member, eine sogenannte Trialzeit von 3 Wochen. Die Trial Zeit/Probezeit kann durch die Serveradmins verlängert oder auch verkürzt werden. Aber diese kann mindestens 2 Wochen und maximal 4 Wochen laufen.

Scheitert es an der Aufnahme, wird dem betroffenen Trial-Member die jeweiligen Rechte wieder gelöscht und ist somit nur ein Besucher unseres Forums bzw. Homepage.

Der Zeitpunkt der Aufnahme zum Trial-Member ist abhängig von Aktivität, Verhalten, etc. In der Trialzeit erhalten die Mitglieder "- -tmm--" als Clantag und dürfen dieses tragen.

Die Probezeit dient dazu, euch einen ersten Eindruck über unser Clanleben zu verschaffen und zu prüfen, ob es für Euch und für Uns stimmig ist. Diese ist natürlich kostenlos. Nach der Probezeit habt ihr dann die Möglichkeit, Ingame-Admin auf unserem Server zu werden. Dazu später mehr.

In dieser "Phase" kann jeder Trial-Member ohne Angabe von Gründen aus unserem Clan ausgeschlossen werden. Zudem muss er den "- -tmm--" Clantag wieder ablegen.

Nach den Probemonaten entscheidet die Clanleitung, ob das jeweilige Trial-Mitglied als Mitglied in den Clan übernommen wird. Alle Mitglieder haben hierbei ein Veto-Recht. Bedeutet: Sie können im Laufe der Probezeit sich an die Clanleitung wenden und von ihrem Veto-Recht Gebrauch machen. Setzt ein TMM-Member sein Veto-Recht ein, muss die Clanleitung die angegebenen Gründe dafür untersuchen und eine Lösung finden.

Bei einer Aufnahme in den Clan als TMM-Member bekommt das neue Mitglied Zugangsrechte für das interne TMM-Forum.

Ab diesem Zeitpunkt trägt er als Clantag: "- -TMM--".

4.) Regeln Gameserver/Teamspeak

Gameserver

1. No Baserape, No Baseattack, No Spawnkilling!!
2. No RPG-7, M2 CG and M136AT4 on Infanterie!!
3. Use Chat only in English or German!!
4. No Bad Language!!

TeamSpeak

Es wäre sehr angebracht, wenn ihr auf dem TeamSpeak-Server erscheint, sobald ihr im Spiel seid, damit ein Kontakt zu anderen Mitgliedern möglich ist!

Natürlich sind Beleidigungen völlig unangebracht und unerwünscht und werden mit einem Kick, Bann von unserem TeamSpeak-Server, oder anderen Maßnahmen bestraft!!!

Die Form des Namens für TMM-Member muss folgende sein:

-TMM- Vorname/Rufname <Soldatename>

Beispiel: -TMM- Micha <Taumike>

bei Trial-Members ist das "tmm" klein zu schreiben.

Diese Regel ist für alle Trial-Member und Member gültig. Sie dient zur Veranschaulichung der Clanzugehörigkeit.

Eine sinnvolle Aufteilung der Spieler in die entsprechenden Squads, ist für ein erfolgreiches Zusammenspielen selbsterklärend.

5. Verhalten im Clan

Wir erwarten einen respektvollen, ehrlichen Umgang untereinander. Ein angemessenes, erwachsenes Verhalten auf unserem Game- bzw. Teamspeakserver, sowie auf fremden Gameservern ist selbstverständlich!! Bei einem unangemessenen Verhalten kann ein Member unseres Clans verbannt werden! Unter einem unangemessenem Verhalten verstehen wir: Beleidigungen auf unserem TeamSpeak- oder Gameserver, auf unsere Homepage und/oder Situationen in der ihr unseren Clan repräsentiert! Wir legen Wert auf einen freundlichen und angemessenen Umgang auf unserem TeamSpeak-, auf unserem Gameserver, auf unserer Homepage und natürlich bei allen Aktionen, bei denen ihr unseren Clan vertretet! Alle internen Daten bzw. Informationen sind vertraulich zu behandeln und nicht an Dritte weiterzugeben.

6. Ingame-Admin / freiwilliger Mitgliedsbeitrag

Anfangs muss gesagt werden, dass wir keine Gewinnabsicht verfolgen! Die Zahlungen, die von unseren Mitgliedern freiwillig getätigt werden, dienen ausschließlich zum Erhalt unseres Game-Servers.

TMM-Member haben die Möglichkeit einen Mitgliedsbeitrag zu leisten!

Sobald eine Beitragsleistung eingegangen ist, werden dem entsprechenden Member Adminrechte auf unserem Gameserver freigeschalten. Ab diesem Zeitpunkt gilt das Mitglied als Ingame-Admin.

Member haben kein Recht den gezahlten Beitrag zurückzuerhalten!

7. Missbrauch der Adminrechte

Bei einem Missbrauch der Adminrechte, wie z.B.:

- häufige Kills/Kicks unschuldiger
- ignorieren unserer Regeln auf dem Gameserver / TeamSpeak
- eigenmächtiges und ein nicht vorab besprochenes Handeln (, was gegen den Willen der anderen Spieler ist)

können dem Ingame-Admin die Rechte wieder entzogen werden!

Hier hat der Admin kein Recht, sein Geld zurückzuerhalten!

8. Freiwillige Zahlungen

Wer freiwillige Beitragsleistungen tätigt, hat kein Recht, sein Geld wiederzuerhalten!! Für den geleisteten Betrag wird momentan ausschließlich unser Gameserver bezahlt.

Da wir aus Kostengründen (noch) über kein eigenes Clan-Konto verfügen und das Clan-Pay-System unseres Anbieter nutzen, ist eine Beitragszahlung nur über PayPal durchführbar.

Bei einem Clanausschluss wird ebenfalls keine Beitragsleistung zurückerstattet!!

9. Änderungen

Es ist jederzeit möglich unsere Clanordnung zu ändern. Aus diesem Grund ist es sinnvoll diese in regelmäßigen Abständen zu lesen.

Gravierende Änderungen in der Clanordnung werden in einer Clanversammlung angesprochen und im Forum nochmals bekannt gegeben!